



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS
DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO DE PESSOAS
CAMPUS UNIVERSITÁRIO REITOR JOÃO DAVID FERREIRA LIMA - TRINDADE
CEP: 88.040-900 - FLORIANÓPOLIS - SC
TELEFONE: (048) 3721-8317 – FAX: (048) 3721-9212
www.segesp.ufsc.br/concurso

EDITAL Nº 260/DDP/2013

A DIRETORA DO DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO DE PESSOAS DA SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS DA UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA, no uso de suas atribuições, torna pública a retificação do Edital nº. 255/DDP/2013, publicado no Diário Oficial da União de 02/10/2013, Seção 3, página 85, conforme especificado a seguir:

1. No item 1.1.2.1, para o cargo de Analista de Tecnologia da Informação:

Onde se lê:

1. Governança de tecnologia da informação. 1.1 Conceitos. 1.2 Planejamento estratégico. 1.3 Gerência de portfólio. 1.4 ITIL v3: conceitos, estrutura e objetivos, processos e funções de estratégia, desenho, transição e operação de serviços. 2. Inglês técnico. 3. Contratação de bens e serviços de TIC. 3.1 Noções da contratação de bens e serviços de TIC (IN MPOG nº 04/2010). 3.2 Elaboração de projetos básicos para contratação de bens e serviços de TIC. 3.3 Acompanhamento técnico de contratos de TIC. 4. Redes de comunicação. 4.1 Meios de transmissão. 4.2 Técnicas de comunicação de dados: comutação de circuitos, pacotes e células. 4.3 Topologias de redes de computadores. 4.4 Arquitetura e protocolos de redes de comunicação de dados. 4.5 Modelo de referência OSI. 4.6 Tecnologias de rede local padrão Ethernet. 4.7 Redes ópticas. 4.8 Redes sem fio (wireless). 4.9 Elementos de interconexão de redes de computadores (gateways, repetidores, bridges, switches, roteadores). 4.10 Redes locais virtuais (IEEE 802.1Q). 4.11 Serviços de diretório padrão X.500 e LDAP. 4.12 Protocolo TCP/IP. 4.13 Serviços de nomes de domínios (DNS). 4.14 Serviço DHCP. 4.15 Serviços HTTP e HTTPS. 4.16 Serviço de transferência de mensagens SMTP. 4.17 Protocolo SNMP. 5. Segurança da informação. 5.1 Vulnerabilidades e ataques a sistemas computacionais. 5.2 Algoritmos de criptografia simétricos e assimétricos e suas aplicações. 5.3 Assinatura e certificação digital. 5.4 Auditoria. 5.5 Firewall. 5.6 Noções da norma ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005 (Análise/avaliação e tratamento dos riscos, política de segurança da informação, gestão de ativos, segurança física e do ambiente, gerenciamento das operações e comunicações, controle de acessos, aquisição, desenvolvimento e manutenção de sistemas de informação, gestão de incidentes de segurança da informação e gestão da continuidade do negócio). 6. Lógica de programação. 6.1 Construção de algoritmos. 6.2 Tipos de dados simples e estruturados. 6.3 Variáveis e constantes. 6.4 Comandos de atribuição, entrada e saída. 6.5 Avaliação de expressões. 6.6 Funções pré-definidas. 6.7 Conceito de bloco de comandos. 6.8 Estruturas de controle, seleção, repetição e desvio. 6.9 Operadores e expressões. 6.10 Passagem de parâmetros. 6.11 Recursividade. 6.12 Noções de programação estruturada. 6.13 Métodos de ordenação, pesquisa e hashing. 7. Noções de engenharia de requisitos. 7.1 Técnicas de levantamento de requisitos. 7.2 Gerenciamento de requisitos. 7.3 Especificação de requisitos. 7.4 Técnicas de validação de requisitos. 7.5 Prototipação. 8. Qualidade de software. 8.1 Metodologias de desenvolvimento de software. 8.2 Processo unificado: conceitos, diretrizes, disciplinas. 8.3 Métricas e estimativas de software. 8.4 Análise por pontos de função. 9. Análise e projeto orientados a objetos. 9.1 Conceitos e padrões de projetos. 9.2 Metodologias ágeis. 9.3 Padrão de Projeto de Software (Design Patterns). 10. UML: conceitos, modelos e diagramas. 11. Programação orientada a objetos. 11.1 Conceitos de

classes, objetos, métodos, mensagens, sobrecarga, herança, polimorfismo, interfaces e pacotes. 11.2 Tratamento de exceção. 12. Linguagens e tecnologias de programação. 12.1 Linguagens de programação Java. 12.2 AJAX. 12.3 XML. 12.4 Web Services. 12.5 Noções de servidores de aplicação Java. 12.6 Ferramentas de gerência de configuração. 12.7 Práticas ágeis: Integração contínua, Test-driven Development (TDD), Refactoring. 12.8 Frameworks Hibernate, Spring e Struts 2. 13. Testes. 13.1 Teste funcional e de unidade. 14. Segurança da informação. 14.1 Auditoria. 14.2 Sistemas de criptografia e suas aplicações. 14.3 Assinatura e certificação digital. 15. Administração de dados. 15.1 Modelo de Entidade-Relacionamento (MER). 15.2 Modelo conceitual, lógico e físico. 15.3 Conceitos de banco de dados: esquema, tabelas, campos, registros, índices, relacionamentos, transação, tipos de bancos de dados. 15.4 Normalização de dados: conceitos, primeira, segunda e terceira formas normais. 15.5 Linguagens de definição (DDL), manipulação (DML), controle (DCL) e transação (DTL) de dados em SGBDs relacionais. 15.6 Projeto e implantação de SGBDs relacionais. 15.7 Administração de usuários e perfis de acesso. 15.8 Controle de proteção, integridade e concorrência. 15.9 Backup e restauração de dados. 15.10 Monitoração e otimização de desempenho. 15.11 SGBDs Oracle, MySQL e SQL Server. 16. Soluções de suporte à decisão. 16.1 Data warehouse. 16.2 OLAP. 16.3 Business intelligence (BI). 16.4 Data Mining. 16.5 Modelagem multidimensional. 16.6 Extração, transformação e carga de dados (ETL).

Leia-se:

1 Governança de tecnologia da informação. 1.1 Conceitos. 1.2 ITIL v3: conceitos, estrutura e objetivos, processos e funções de estratégia, desenho, transição e operação de serviços. 1.3 Noções da contratação de bens e serviços de TIC (IN MPOG nº 04/2010). 2 Redes de comunicação. 2.1 Técnicas de comunicação de dados: comutação de circuitos, pacotes e células. 2.2 Arquitetura e protocolos de redes de comunicação de dados. 2.3 Modelo de referência OSI. 2.4 Tecnologias de rede local padrão Ethernet. 2.5 Redes ópticas. 2.6 Redes sem fio (wireless). 2.7 Elementos de interconexão de redes de computadores (gateways, repetidores, bridges, switches, roteadores). 2.8 Redes locais virtuais (IEEE 802.1Q). 2.9 Qualidade de serviço(QoS) e priorização de pacotes (IEEE 802.1p). 2.10 Aplicações de voz e imagem sobre redes, protocolo SIP, serviços multicast, “streaming” de áudio e vídeo. 2.11 Elementos dos serviços de voz e vídeo sobre IP (gateways de voz, gatekeepers, SIP Servers, MCUs, Codecs, H.323). 2.12 Redes metropolitanas e de longa distância. 2.13 Serviços de diretório padrão X.500 e LDAP. 2.14 Protocolo TCP/IP / ICMP. 2.15 Técnicas de roteamento de pacotes de dados (rotas estáticas e protocolos de roteamento dinâmico OSPF e BGP). 2.16 Serviços de nomes de domínios (DNS). 2.17 Serviço DHCP. 2.18 Serviços HTTP e HTTPS. 2.19 Serviço de transferência de mensagens SMTP. 2.20 Protocolo SNMP. 3 Segurança da informação. 3.1 Vulnerabilidades e ataques a sistemas computacionais. 3.2 Algoritmos de criptografia simétricos e assimétricos e suas aplicações. 3.3 Assinatura e certificação digital. 3.4 Auditoria. 3.5 Firewall. 3.6 Noções da norma ABNT NBR ISO/IEC 27002:2005; 4 Lógica de programação. 4.1 Construção de algoritmos. 4.2 Tipos de dados simples e estruturados. 4.3 Variáveis e constantes. 4.4 Comandos de atribuição, entrada e saída. 4.5 Avaliação de expressões. 4.6 Funções pré-definidas. 4.7 Conceito de bloco de comandos. 4.8 Estruturas de controle, seleção, repetição e desvio. 4.9 Operadores e expressões. 4.10 Passagem de parâmetros. 4.11 Recursividade. 4.12 Noções de programação estruturada. 4.13 Métodos de ordenação, pesquisa e hashing. 5 Noções de engenharia de requisitos. 5.1 Técnicas de levantamento de requisitos. 5.2 Gerenciamento de requisitos. 5.3 Especificação de requisitos. 5.4 Técnicas de validação de requisitos. 5.5 Prototipação. 6 Análise e projeto orientados a objetos. 6.1 Conceitos e padrões de projetos. 6.2 Noções de metodologias ágeis. 6.3 Padrões de Projeto de Software (Design Patterns). 6.4 UML: conceitos, modelos e diagramas. 6.5 Conceitos de classes, objetos, métodos, mensagens, sobrecarga, herança, polimorfismo, interfaces e pacotes. 7 Linguagens e tecnologias de programação. 7.1 Linguagens de programação Java. 7.2 Programação WEB: AJAX, XML, Web Services. 7.3 Noções de servidores de aplicação Java. 7.4 Práticas ágeis: Integração contínua, Test-driven Development (TDD), Refactoring. 7.5 Frameworks Hibernate, Spring e Struts 2. 7.6 Teste funcional e de unidade. 8 Administração de dados. 8.1 Modelo de Entidade-Relacionamento

(MER). 8.2 Modelo conceitual, lógico e físico. 8.3 Conceitos de banco de dados: esquema, tabelas, campos, registros, índices, relacionamentos, transação, tipos de bancos de dados. 8.4 Normalização de dados: conceitos, primeira, segunda e terceira formas normais. 8.5 Linguagens de definição (DDL) e manipulação (DML) de dados em SGBDs relacionais. 8.6 Controle de proteção, integridade e concorrência. 8.7 SGBDs Oracle, MySQL e SQL Server. 8.8 Noções de Data Mining / Business intelligence (BI).

2. No item 1.1.2.9, para o cargo de Médico Veterinário:

Onde se lê:

Legislação pertinente às atividades do RT e da experimentação animal: Conselho Nacional no Controle de Experimentação Animal (CONCEA), Instituto Chico Mendes de Conservação da Biodiversidade (ICMBIO), Sistema de Autorização e Informação em Biodiversidade (SISBIO), Instituto Brasileiro do Meio Ambiente e dos Recursos Naturais Renováveis (IBAMA); Manejo das principais espécies zootécnicas (uso, características das espécies e demais aspectos relacionados); Criação, manejo e práticas veterinárias em animais de laboratório (uso, características das espécies e demais aspectos relacionados); Anatomia, fisiologia, patologia, parasitologia, histologia, imunologia, farmacologia e terapêutica das principais espécies zootécnicas e de animais de laboratório. Clínica, cirurgia, anestesia e analgesia de animais zootécnicos e de animais de laboratório; Métodos de Eutanásia de animais zootécnicos e de animais de laboratório; Reprodução e Obstetrícia Veterinária: noções básicas com vistas de instituir diagnóstico, prognóstico e tratamento individual e de rebanho e de animais de laboratório; Conhecimentos sobre tratamentos fitoterápicos e homeopáticos para contemplar as criações agroecológicas da Instituição; Instalações e barreiras sanitárias para animais zootécnicos e de animais de laboratório; Manutenção de biotérios (animais convencionais e animais livres de germes patogênicos específicos (SPF)); Conhecimento de animais geneticamente modificados; Biossegurança e gerenciamento de resíduos de biotério; Segurança e Medicina do Trabalho; Conceito e aplicação de bem-estar animal às criações zootécnicas e de animais de laboratório. Aquicultura: conceitos fundamentais; conhecimento sobre controle e produção aquícola. Produtividade natural e total de viveiros e cultivo de organismos aquáticos, abrangendo reprodução, larvicultura, alevinagem, seleção, nutrição e engorda. Sistemas de produção; espécies cultivadas; tecnologias de cultivo e melhoramento genético de organismos aquáticos. Principais doenças em cultivos aquícolas; ecossistemas aquáticos e problemas ambientais relacionados à aquicultura; aquicultura regional, situação atual e entraves ao desenvolvimento. Tecnologia do Pescado: técnicas de conservação; processamento, sanitização, armazenamento e transporte. Geologia de ambientes aquáticos. Planejamento da produção em aquicultura: marketing, comercialização e análise econômica do pescado. Administração e Legislação Ambiental Pesqueira e Aquícola. Engenharia para a Aquicultura: instalações aquícolas; construção de barragens, tanques e viveiros; dimensionamento hidráulico. Limnologia Aplicada à Aquicultura.

Leia-se:

Legislação pertinente às atividades do RT e da experimentação animal: Conselho Nacional no Controle de Experimentação Animal (CONCEA), Instituto Chico Mendes de Conservação da Biodiversidade (ICMBIO), Sistema de Autorização e Informação em Biodiversidade (SISBIO), Instituto Brasileiro do Meio Ambiente e dos Recursos Naturais Renováveis (IBAMA); Manejo das principais espécies zootécnicas (uso, características das espécies e demais aspectos relacionados); Criação, manejo e práticas veterinárias em animais de laboratório (uso, características das espécies e demais aspectos relacionados); Anatomia, fisiologia, patologia, parasitologia, histologia, imunologia, farmacologia e terapêutica das principais espécies zootécnicas e de animais de laboratório. Clínica, cirurgia, anestesia e analgesia de animais zootécnicos e de animais de laboratório; Métodos de Eutanásia de animais zootécnicos e de animais de laboratório; Reprodução e Obstetrícia Veterinária: noções básicas com vistas de instituir diagnóstico, prognóstico e tratamento individual e de rebanho e de animais de laboratório; Conhecimentos sobre tratamentos fitoterápicos e homeopáticos para contemplar as criações agroecológicas da Instituição; Instalações

e barreiras sanitárias para animais zootécnicos e de animais de laboratório; Manutenção de biotérios (animais convencionais e animais livres de germes patogênicos específicos (SPF); Conhecimento de animais geneticamente modificados; Biossegurança e gerenciamento de resíduos de biotério; Segurança e Medicina do Trabalho; Conceito e aplicação de bem-estar animal às criações zootécnicas e de animais de laboratório.

3. No item 1.1.2.11, para o cargo de Médico/Psiquiatria, adiciona-se a seguinte redação:

“Manual de Perícia Oficial em Saúde do Servidor Público Federal (Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão – 2010). Lei 8112 de 11 de Novembro de 1990.”

4. No item 1.2.2.4, para o cargo de Técnico de Tecnologia da Informação:

Onde se lê:

1. Noções de Governança de Tecnologia da Informação. 2. Inglês Técnico. 3. Suporte técnico. 3.1 Fundamentos de computação. 3.2 Organização e arquitetura de computadores. 3.3 Componentes de um computador (hardware e software). 3.4 Sistemas de entrada e saída. 3.5 Sistemas de numeração e codificação. 3.6 Princípios de sistemas operacionais. 3.7 Ambientes Windows e Linux. 3.8 Conceitos de organização e gerenciamento de arquivos e pastas. 3.9 Instalação de programas e periféricos em microcomputadores. 3.10 Principais aplicativos comerciais para edição de textos e planilhas, geração de material escrito e multimídia. 4. Internet e Intranet. 4.1 Utilização de tecnologias, ferramentas, aplicativos e procedimentos associados a Internet/Intranet. 4.2 Ferramentas e aplicativos de navegação, de correio eletrônico, de grupos de discussão, de busca e pesquisa. 4.3 Conceitos de protocolos. 4.4 World Wide Web. 4.5 Organização de informação para uso na Internet. 4.6 Transferência de informação e arquivos. 4.7 Aplicativos de áudio, vídeo, multimídia. 4.8 Acesso à distância a computadores. 5. Redes de comunicação 5.1 Tecnologias de rede local Ethernet. 5.2 Cabeamento: par trançado e óptico. 5.3 Redes sem fio (wireless). 5.4 Elementos de interconexão de redes de computadores (gateways, repetidores, bridges, switches, roteadores). 5.5 Protocolo TCP/IP. 5.6 Serviços de nomes de domínios (DNS). 5.7 Serviço DHCP. 5.8 Serviços HTTP e HTTPS. 5.9 Serviço de transferência de mensagens SMTP. 6. Segurança da informação. 6.1 Noções de firewall. 6.2 Prevenção de intrusão. 6.3 Sistemas de criptografia e suas aplicações. 6.4 Conceitos de proteção e segurança da informação. 6.5 Procedimentos, aplicativos e dispositivos para armazenamento de dados e para realização de cópia de segurança (backup). 7. Lógica de programação. 7.1 Construção de algoritmos. 7.2 Tipos de dados simples e estruturados. 7.3 Variáveis e constantes. 7.4 Comandos de atribuição, entrada e saída. 7.5 Avaliação de expressões. 7.6 Funções pré-definidas. 7.7 Conceito de bloco de comandos. 7.8 Estruturas de controle, seleção, repetição e desvio. 7.9 Operadores e expressões. 7.10 Passagem de parâmetros. 7.11 Recursividade. 7.12 Noções de programação estruturada. 7.13 Métodos de ordenação, pesquisa e hashing. 8. Programação orientada a objetos. 8.1 Conceitos de classes, objetos, métodos, mensagens, sobrecarga, herança, polimorfismo, interfaces e pacotes. 8.2 Tratamento de exceção. 8.3 Linguagens e tecnologias de programação. 9. Linguagens de programação Java e PHP. 9.1 AJAX. 9.2 XML. 9.3 Web Services. 9.4 Noções de servidores de aplicação Java. 9.5 Práticas ágeis: Integração contínua, Test-driven Development (TDD), Refactoring. 9.6 Frameworks Hibernate, Spring e Struts 2. 10. Testes 10.1 Teste funcional e de unidade. 11. Banco de dados. 11.1 MER (Modelo de entidade relacionamento). 11.2 Modelo conceitual, lógico e físico. 11.3 Noções de banco de dados: esquema, tabelas, campos, registros, índices, relacionamentos, transação, tipos de bancos de dados. 11.4 Normalização de dados: conceitos, primeira, segunda e terceira formas normais. 11.5 Linguagens de definição (DDL), manipulação (DML), controle (DCL) e transação (DTL) de dados em SGBDs relacionais. 11.6 SGBDs Oracle, MySQL e SQL Server.

Leia-se:

1 Suporte técnico. 1.1 Fundamentos de computação. 1.2 Organização e arquitetura de computadores. 1.3 Componentes de um computador (hardware e software). 1.4 Sistemas de entrada

e saída. 1.5 Sistemas de numeração e codificação. 1.6 Princípios de sistemas operacionais. 1.7 Ambientes Windows e Linux. 1.8 Conceitos de organização e gerenciamento de arquivos e pastas. 1.9 Instalação de programas e periféricos em microcomputadores. 1.10 Principais aplicativos comerciais para edição de textos e planilhas, geração de material escrito e multimídia. 2 Internet e Intranet. 2.1 Utilização de tecnologias, ferramentas, aplicativos e procedimentos associados a Internet/Intranet. 2.2 Ferramentas e aplicativos de navegação, de correio eletrônico, de grupos de discussão, de busca e pesquisa. 2.3 Conceitos de protocolos. 2.4 World Wide Web. 2.5 Organização de informação para uso na Internet. 2.6 Transferência de informação e arquivos. 2.7 Aplicativos de áudio, vídeo, multimídia. 2.8 Acesso à distância a computadores. 3 Redes de comunicação. 3.1 Tecnologias de rede local Ethernet. 3.2 Cabeamento: par trançado e óptico. 3.3 Redes sem fio (wireless). 3.4 Elementos de interconexão de redes de computadores (gateways, repetidores, bridges, switches, roteadores). 3.5 Protocolo TCP/IP. 3.6 Serviços de nomes de domínios (DNS). 3.7 Serviço DHCP. 3.8 Serviços HTTP e HTTPS. 3.9 Serviço de transferência de mensagens SMTP. 4 Segurança da informação. 4.1 Noções de firewall. 4.2 Prevenção de intrusão. 4.3 Sistemas de criptografia e suas aplicações. 4.4 Conceitos de proteção e segurança da informação. 4.5 Procedimentos, aplicativos e dispositivos para armazenamento de dados e para realização de cópia de segurança (backup). 5 Lógica de programação. 5.1 Construção de algoritmos. 5.2 Tipos de dados simples e estruturados. 5.3 Variáveis e constantes. 5.4 Comandos de atribuição, entrada e saída. 5.5 Avaliação de expressões. 5.6 Funções pré-definidas. 5.7 Conceito de bloco de comandos. 5.8 Estruturas de controle, seleção, repetição e desvio. 5.9 Operadores e expressões. 5.10 Passagem de parâmetros. 5.11 Recursividade. 5.12 Noções de programação estruturada. 5.13 Métodos de ordenação, pesquisa e hashing. 6 Programação orientada a objetos. 6.1 Conceitos de classes, objetos, métodos, mensagens, sobrecarga, herança, polimorfismo, interfaces e pacotes. 6.2 Tratamento de exceção. 6.3 Linguagens e tecnologias de programação. 7 Linguagens de programação Java e PHP. 7.1 Programação WEB: Java, PHP, AJAX, XML e Web Services. 7.2 Noções de servidores de aplicação Java. 7.3 Práticas ágeis: Integração contínua, Test-driven Development (TDD), Refactoring. 7.4 Teste funcional e de unidade. 8 Banco de dados. 8.1 MER (Modelo de entidade relacionamento). 8.2 Modelo conceitual, lógico e físico. 8.3 Noções de banco de dados: esquema, tabelas, campos, registros, índices, relacionamentos, transação, tipos de bancos de dados. 8.4 Normalização de dados: conceitos, primeira, segunda e terceira formas normais. 8.5 Linguagens de definição (DDL), manipulação (DML), controle (DCL) e transação (DTL) de dados em SGBDs relacionais. 8.6 SGBDs Oracle, MySQL e SQL Server.

5. No item 1.2.2.6, para o cargo de Técnico em Audiovisual:

Onde se lê:

Propriedades físicas do som e sistemas analógicos de áudio. Sistemas digitais de áudio: representação, armazenamento e processamento digital de áudio. Equipamentos e dispositivos de áudio (analógicos e digitais): reprodução e gravação em vários suportes e formatos. Noções de Acústica: interno e externo. Noções básicas de eletricidade. Medidas elétricas, condutores de áudio. Principais equipamentos de sonorização: funções e manuseio. Noções de mixagem: ajuste de graves, agudos, equalizações, potência. Controle de equipamentos de áudio para som. Controle de equipamentos de áudio para som ao vivo. Conexões dos equipamentos e de cabos e caixas; Sistema de monitoramento de palco; Manutenção e prevenção de cabos. Posicionamento dos equipamentos. Situação de pane total ou parcial e Informações técnicas. Noções de diferentes microfones e seus posicionamentos e adequações. Gravação e reprodução de sons. Representação digital de imagens. Noções de processamento de imagens. Sistemas analógicos de vídeo para difusão, gravação e reprodução. Interfaces para sinais e controle de vídeo. Sistemas digitais de vídeo: representação, armazenamento e processamento digital de vídeo. Registro e controle de equipamento e material gravado em áudio e vídeo. Identificação de equipamentos danificados e soluções técnicas para o dano. Montagem de equipamentos de projeção cinematográfica. Projeção de películas cinematográficas e suas problemáticas em relação à bitola e sonorização. Conhecimentos de

Informática: conceitos e modos de utilização de ferramentas e aplicativos para montagem e transmissão áudio e vídeo pela Internet. Legislação. Noções de informática: Componentes de um computador e periféricos; Utilização do sistema operacional Windows 7. Utilização dos aplicativos Microsoft Office Word, Excel e PowerPoint 2010. Utilização de tecnologias, ferramentas e aplicativos associados à Internet.

Leia-se:

Propriedades físicas do som e sistemas analógicos de áudio. Sistemas digitais de áudio: representação, armazenamento e processamento digital de áudio. Equipamentos e dispositivos de áudio (analógicos e digitais): reprodução e gravação em vários suportes e formatos. Noções de Acústica: interno e externo. Noções básicas de eletricidade. Medidas elétricas, condutores de áudio. Principais equipamentos de sonorização: funções e manuseio. Noções de mixagem: ajuste de graves, agudos, equalizações, potência. Controle de equipamentos de áudio para som. Controle de equipamentos de áudio para som ao vivo. Conexões dos equipamentos e de cabos e caixas; Sistema de monitoramento de palco; Manutenção e prevenção de cabos. Posicionamento dos equipamentos. Situação de pane total ou parcial e Informações técnicas. Noções de diferentes microfones e seus posicionamentos e adequações. Gravação e reprodução de sons variados. Representação digital e noções de processamento de imagens. Sistemas analógicos de vídeo para difusão, gravação e reprodução. Interfaces para sinais e controle de vídeo. Sistemas digitais de vídeo: representação, armazenamento e processamento digital de vídeo. Registro e controle de equipamento e material gravado em áudio e vídeo. Identificação de equipamentos danificados e soluções técnicas para o dano. Montagem de equipamentos de projeção cinematográfica. Conhecimento profundo em edição de áudio e vídeo através de programas como o Sony Vegas, Adobe premiere, After Effects, Sound Forge. Conhecimento sobre o uso de filmadoras e suas funções como ajuste de foco, diafragma, enquadramentos, e outras funções e qualidade de gravação e formatos de vídeo e de arquivos. Conceitos básicos de iluminação de estúdio e temperaturas de cor. Conhecimentos de Informática: conceitos e modos de utilização de ferramentas e aplicativos para montagem e transmissão áudio e vídeo pela Internet. Legislação. Noções de informática: Componentes de um computador e periféricos; Utilização do sistema operacional Windows 7 e GNU/Linux. Utilização dos aplicativos Microsoft Office Word, Excel e PowerPoint 2010. Utilização de tecnologias, ferramentas e aplicativos associados à Internet.

6. No item 1.2.2.13, para o cargo de Técnico em Som:

Onde se lê:

Leitura e execução técnica de roteiro de radiojornalismo com operação de mesa de mixagem e seus periféricos. Propriedades físicas do som e sistemas analógicos de áudio. Sistemas digitais de áudio: representação, armazenamento e processamento digital de áudio. Equipamentos e dispositivos de áudio (analógicos e digitais) para o funcionamento de um laboratório de Radiojornalismo: reprodução e gravação em vários suportes e formatos. Noções de Acústica: interno e externo. Noções básicas de eletricidade. Medidas elétricas, condutores de áudio. Principais equipamentos de sonorização: funções e manuseio. Noções de mixagem: ajuste de graves, agudos, equalizações, potência. Controle de equipamentos de áudio para som. Controle de equipamentos de áudio para som ao vivo. Conexões dos equipamentos e de cabos e caixas; Sistema de monitoramento de palco; Manutenção e prevenção de cabos. Posicionamento dos equipamentos. Situação de pane total ou parcial e Informações técnicas. Noções de diferentes microfones e seus posicionamentos e adequações. Gravação e reprodução de sons. Edição de áudio através de programas como o Sony Vegas, Adobe Premier e Sound Forge. Técnicas de sonorização de um estúdio de rádio como captação de sonoplastia e voz, operação técnica de programas de radiojornalismo e suas especificidades técnicas e de linguagem radiojornalística. Noções de informática: Componentes de um computador e periféricos; Utilização do sistema operacional Windows 7. Utilização dos aplicativos Microsoft Office Word, Excel e PowerPoint 2010. Utilização de tecnologias, ferramentas e aplicativos associados à Internet.

Leia-se:

Leitura e execução técnica de roteiro de radiojornalismo com operação de mesa de mixagem e seus periféricos. Propriedades físicas do som e sistemas analógicos de áudio. Sistemas digitais de áudio: representação, armazenamento e processamento digital de áudio. Equipamentos e dispositivos de áudio (analógicos e digitais) para o funcionamento de um laboratório de Radiojornalismo: reprodução e gravação em vários suportes e formatos. Noções de Acústica: interno e externo. Noções básicas de eletricidade. Medidas elétricas, condutores de áudio. Principais equipamentos de sonorização: funções e manuseio. Noções de mixagem: ajuste de graves, agudos, equalizações, potência. Controle de equipamentos de áudio para som. Controle de equipamentos de áudio para som ao vivo. Conexões dos equipamentos e de cabos e caixas; Sistema de monitoramento de palco; Manutenção e prevenção de cabos. Posicionamento dos equipamentos. Situação de pane total ou parcial e Informações técnicas. Noções de diferentes microfones e seus posicionamentos e adequações. Gravação e reprodução de sons. Edição de áudio através de programas como o Sony Vegas, Adobe Premiere e Sound Forge. Técnicas de sonorização de um estúdio de rádio como captação de sonoplastia e voz, operação técnica de programas de radiojornalismo e suas especificidades técnicas e de linguagem radiojornalística. Noções de informática: Componentes de um computador e periféricos; Utilização do sistema operacional Windows 7 e GNU/Linux. Utilização dos aplicativos Microsoft Office Word, Excel e PowerPoint 2010. Utilização de tecnologias, ferramentas e aplicativos associados à Internet.

Florianópolis, 07 de outubro de 2013.

Bernadete Quadro Duarte